

# Teoria dos Grafos

## Aula 8

### Aula passada

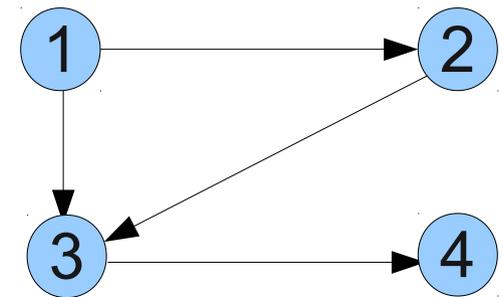
- Classe de funções e notação  $O$ ,  $\Omega$ ,  $\Theta$
- Propriedades da notação
- Funções usuais
- Tempo de execução

### Aula de hoje

- Grafos direcionados
- Busca em grafos direcionados
- Ordenação topológica

# Grafo Direcionado (Dígrafo)

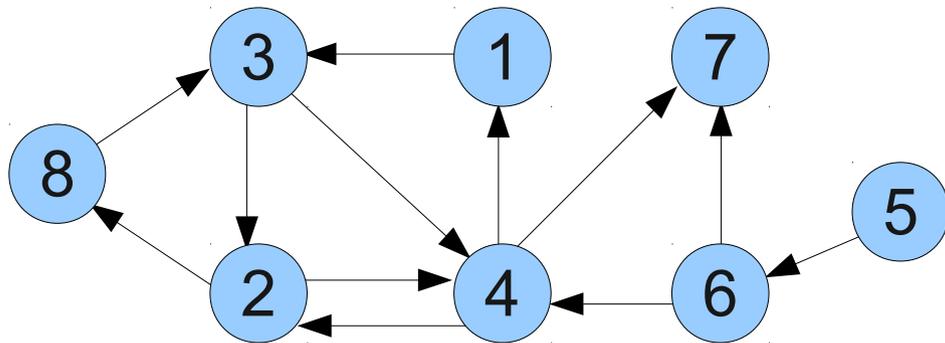
- Relacionamento não é simétrico!
  - A estar relacionado com B, **não** implica B estar relacionado com A
  - Exemplo de relacionamento assimétrico?
- Abstração: arestas têm “direção”
  - par de vértices é ordenado
- Exemplo:  $G = (V, E)$ 
  - $V = \{1, 2, 3, 4\}$
  - $E = \{(1,2), (1,3), (2,3), (3,4)\}$



# Grau

- Grau de entrada: número de arestas que “entram” em  $v$ :  $|\{(*, v)\}|$
- Grau de saída: número de arestas que “saem” de  $v$ :  $|\{(v, *)\}|$

- Exemplo:  $G = (V, E)$



- $g_e(3) = ?$

- $g_s(3) = ?$

- $g_e(4) = ?$

- $g_s(7) = ?$

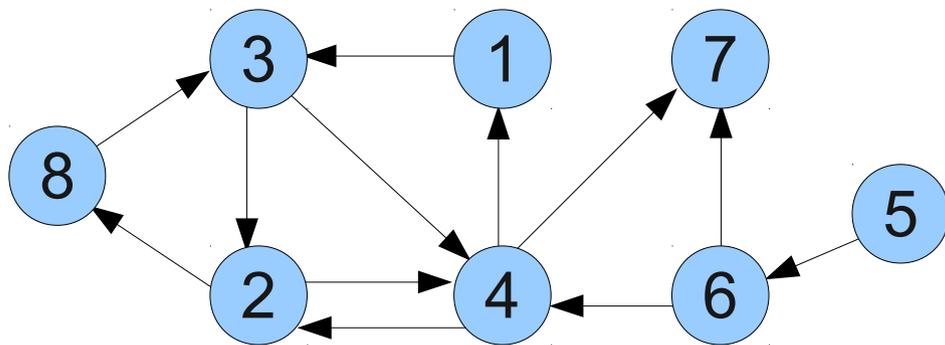
- Número máximo de arestas em  $G$ ? ←  $n(n-1)$

- Relação entre  $g_e(v)$  e  $g_s(v)$ ? ← Nenhuma

# Caminho, Ciclo, Distância

- Mesma definição de antes!
- Respeitando o direcionamento das arestas

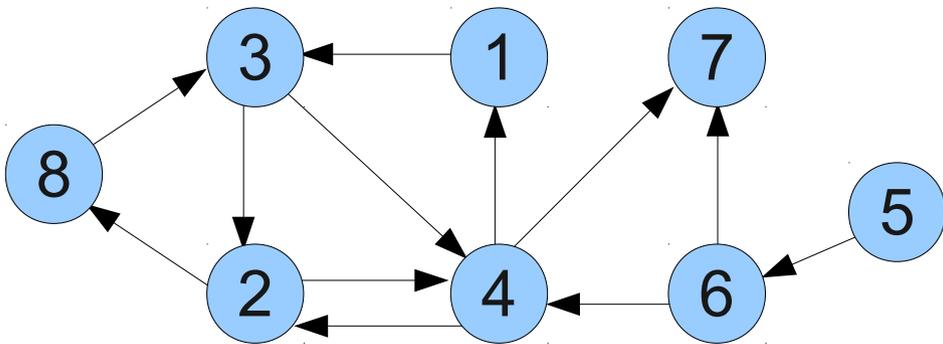
■ Exemplo:  $G = (V, E)$



- Existe caminho de 5 para 2?
- Ciclo que contém 1?
- $d(2,8) = ?$
- $d(8,2) = ?$
- $d(7,1) = ?$

# Fortemente Conexa

- Análogo a conexa (no caso não direcionado)
- Existe caminho entre qualquer par de vértices
  - mas caminho de  $u$  a  $v$ , **não** implica caminho de  $v$  a  $u$
- Exemplo:  $G = (V, E)$

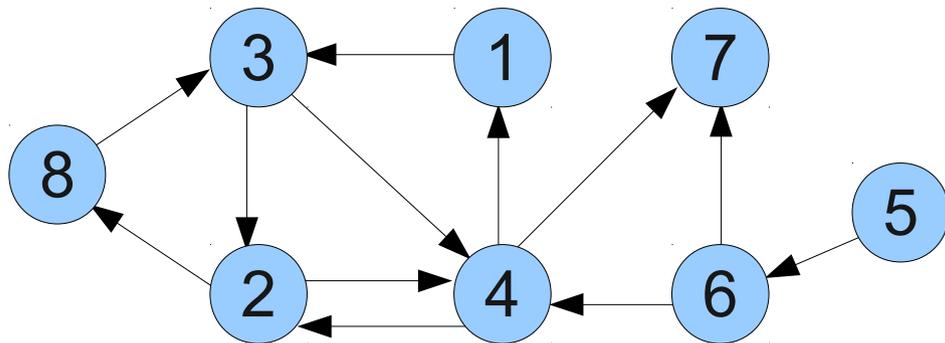


- É fortemente conexa?

# Componentes Fortemente Conexos

- Análogo a componentes conexos
- Subgrafos maximais de  $G$  que são fortemente conexos

■ Exemplo:  $G = (V, E)$



- Componentes fortemente conexos?

# Busca em Grafos Direcionados

**Mesma idéia!**

- Busca precisa respeitar direcionamento das arestas
  - $(u, v)$  não é igual a  $(v, u)$
- BFS e DFS praticamente idênticos
- Mesmos algoritmos, mesma complexidade

**Mas há diferenças**

# Busca em Grafos Direcionados

- Escolher vértice  $s$  (grafo direcionado)
- Executar BFS à partir de  $s$
- Qual significado dos vértices marcados?

**Vértices que  $s$  alcança!**

- Tais vértices alcançam  $s$ ?
  - existe caminho de volta a  $s$ ?

# Busca em Grafos Direcionados

- Como descobrir quais vértices alcançam  $s$ ?
- Solução ruim
  - Para cada vértice do grafo, executar BFS e verificar se  $s$  é marcado

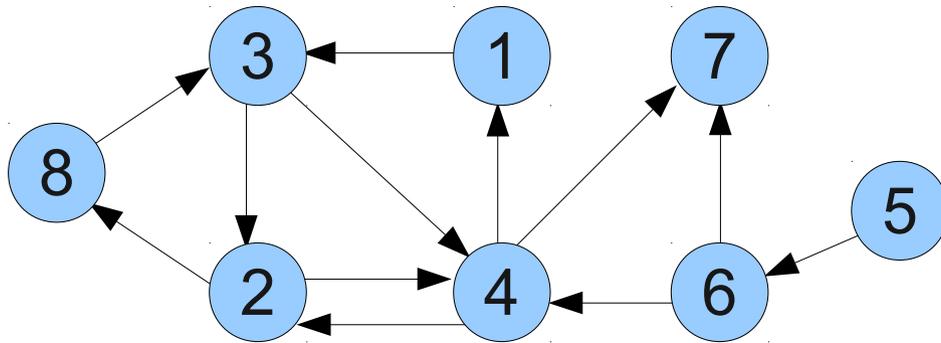
**Idéias melhores?**

- **Inverter a direção das arestas!**
  - executar BFS no novo grafo à partir de  $s$
  - vértices que  $s$  alcançou, alcançam  $s$  no grafo original!

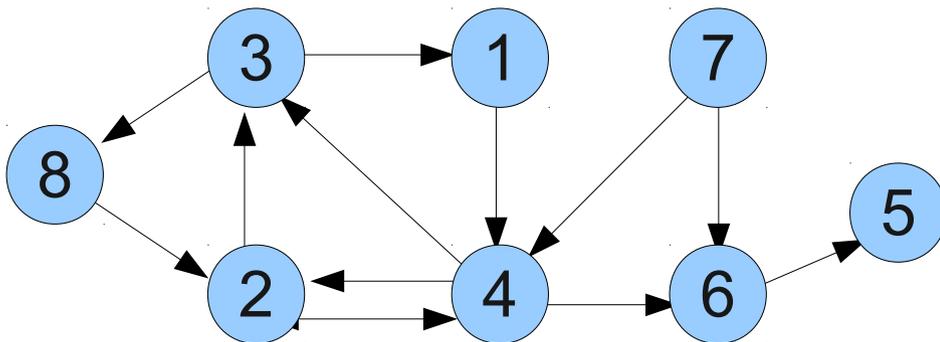
# Busca em Grafos Direcionados

## ■ Exemplo

- determinar vértices que chegam em 1?



## ■ Grafo revertido: $G_{rev}$



- Executar BFS à partir de 1
- Vértices marcados chegam em 1 no grafo original

# Fortemente Conexo

- **Problema:** Como determinar se um grafo direcionado é fortemente conexo?
- Como fizemos no caso não-direcionado?
  - Escolher nó inicial, executar BFS, verificar marcação

**Idéias?**

- Mesmo princípio de antes!
  - Se  $s$  chega aos vértices  $u$  e  $v$ , e os vértices  $u$  e  $v$  chegam a  $s$
  - Então  $u$  chega a  $v$ , via  $s$

# Fortemente Conexo

- **Problema:** Como determinar se um grafo direcionado é fortemente conexo?
- Escolher vértice  $s$  qualquer
- Executar BFS à partir de  $s$
- Construir  $G_{\text{rev}}$
- Executar BFS à partir de  $s$  em  $G_{\text{rev}}$
- Se todos os vértices foram marcados nas duas buscas, então  $G$  é fortemente conexo

**Complexidade?**

# Executando Tarefas

- **N** tarefas precisam ser executadas
- Tarefas são dependentes
  - ex. tarefa B só pode ser executada depois de A
- **Problema:** Qual ordem de execução não viola as dependências?



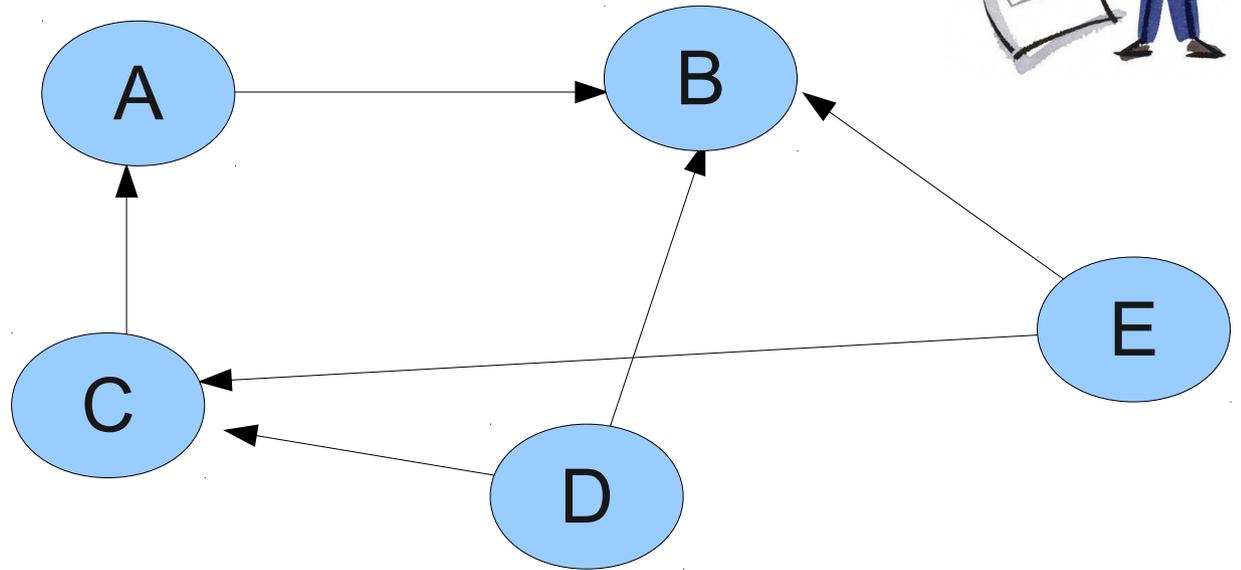
**Modelar problema utilizando grafos direcionados**

# Executando Tarefas



## ■ Exemplo com 5 tarefas

B depende de A  
A depende de C  
C depende de D  
B depende de E  
B depende de D  
C depende de E



## ■ Qual é a ordem de execução?

# DAG

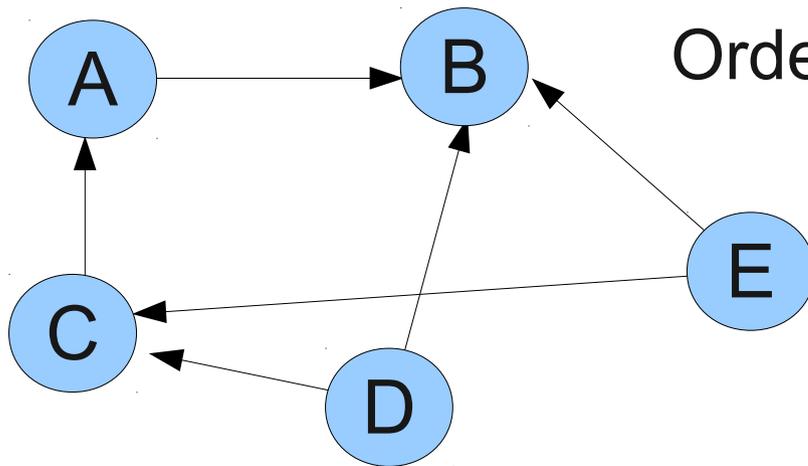
- Grafo direcionado acíclico (DAG, em inglês)
  - importante estrutura em grafos!
- Tarefas podem ser executadas, somente se grafo de dependência é um DAG
  - não podemos ter ciclos!
- Dado um DAG, como descobrir ordem de execução das tarefas?



**Algoritmo (eficiente)!**

# Ordenação Topológica

- Ordenação dos vértices de forma que arestas “apontam” sempre para frente
- Dado grafo direcionado  $G$
- Ordenação dos vértices de  $G$ :  $v_1, v_2, \dots, v_n$ , tal que para toda aresta  $(v_i, v_j)$ ,  $i < j$



Ordenação topológica?

$$v_1 = E$$

$$v_2 = D$$

$$v_3 = C$$

$$v_4 = A$$

$$v_5 = B$$

# Ordenação Topológica

- Define uma ordem de execução das tarefas
- **Problema:** Dado um DAG, como determinar uma ordenação topológica?

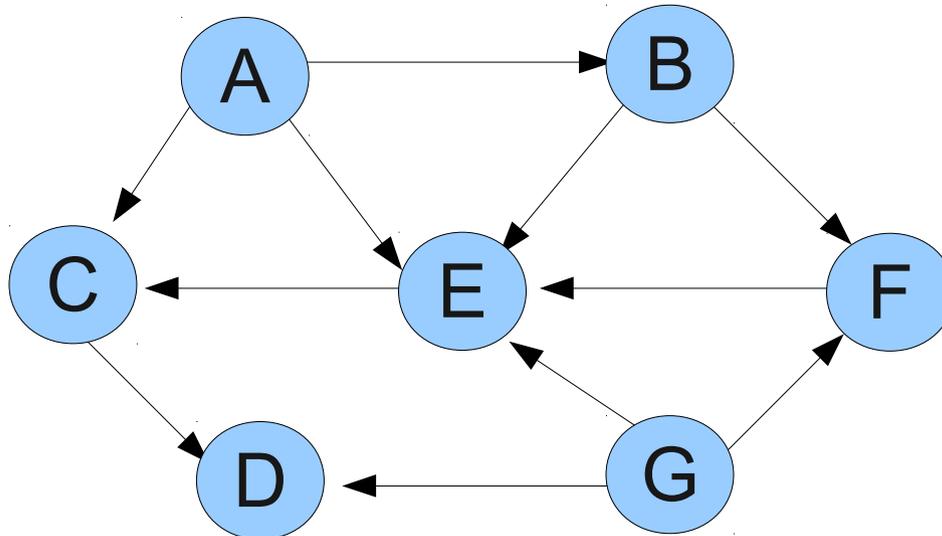
**Idéias?**

# Ordenação Topológica

## ■ Algoritmo

1.  $Ordem = \emptyset$
2. Enquanto  $|V| > 0$  faça
3.     Encontrar  $u$  com grau de entrada zero
4.      $Ordem = Ordem + u$
5.     Remover  $u$  do grafo  $G$

## ■ Exemplo



# Ordenação Topológica

## ■ Complexidade?

1.  $Ordem = 0$
2. Enquanto  $|V| > 0$  faça
3.     Encontrar  $u$  com grau de entrada zero
4.      $Ordem = Ordem + u$
5.     Remover  $u$  do grafo  $G$

■ Depende do tempo necessário para encontrar  $u$

■ Procurar sequencialmente:  $O(n)$

■ Complexidade  $O(n^2)$

# Ordenação Topológica



- Como melhorar complexidade?
- Complexidade:  $O(m + n)$